キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴	
経験点	1000		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	2		20	3
		敏捷度	5	1		13	2
体	7	筋力	8	5		20	3
		生命力	9	6		22	3
心	7	知力	8			15	2
		精神力	7	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
レンジャー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 300 /合計 300

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パラソルスピア 補助で命中-1、回避+1にする	2H	20	-1	2d+ 10	10	12	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□□○□□ ×12

所持金	24400 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 8	7	91

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 10	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟