

キャラクター名 星月 桔梗	プレイヤー名
------------------	--------

シンドローム	ノイマン	ワークス	情報屋	カヴァー	高校生	
	ノイマン		年齢	17	性別	女
オプション	覚醒	償い	衝動	恐怖	初期侵食率	35%
出自	天涯孤独	経験	誰かの記憶	邂逅	幼馴染	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	1	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ブレイドバレット	射撃	1r	2	8		わたし専用に改造したの。元々はどこにでもあるナイフよ。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		Dロイス:想い人	P	N	
		Dロイス:秘密兵器(ブレイドバレット)	P	N	
		緋衣 桜白<RE>	P 幸福感	N 悔悟	
		百済 歩夢	P 親近感	N 疎外感	
		朧風 瑠衣	P 誠意	N 劣等感	
		いつかの夢	P 懐旧	N 不安	
			P	N	
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生き字引	7	1	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 情報を意志で行う。判定ダイス+Lv個								
天性のひらめき	2	4	メジャー	-	-	-	-	
効果: あらゆる判定に使用できる。C値-Lv(下限7)。戦闘中は使用不可。								
知識の泉	3	1	メジャー	-	-	-	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイス+[Lv+1]個								
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: メジャーアクションのダイスを+Lv個								
常勝の天才	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果: ラウンド中に行う攻撃の攻撃力を+[Lv*4]。シーン1回。								
インタラプト	4	8	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 対象の判定直前に使用する。判定のC値+1。シナリオにLv回。								
チェンジ	★	3	オート	至近	単体	自動	100↑	
効果: 対象単体の攻撃の直後に使用。対象を自分に変更する。ラウンド1回。								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv 下限は7								
コントロールソート	★	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <射撃>を精神で行うことができる。								
崩壊の一点	1	4	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 1点でもダメージを与えると防具を一つ破壊。シーンにLv回。								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	対決	80↑	
効果: タイミング:メジャーと組み合わせ可能。対象単体の攻撃を行ってきた相手にリアクションとして行う。達成値が高い方の攻撃が成功する。使用後は行動済みになる								
完全演技	★							
効果: これが必要だった時が、あったような。								
代謝制御	★							
効果: あの子にはこれ使ってもバレちゃうんだけどね。								

ロイス	
対象	感情(pos) 感情(neg) タイム消費
Dロイス:想い人	P N
Dロイス:秘密兵器(ブレイドバレット)	P N
緋衣 桜白<RE>	P 幸福感 N 悔悟
百済 歩夢	P 親近感 N 疎外感
朧風 瑠衣	P 誠意 N 劣等感
いつかの夢	P 懐旧 N 不安
	P N