キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	父親（母親）不在	経験	心の壁	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	3		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報 :UGN幹部	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+5				lv+6
通常コンボ	白兵	7r+5		12		
クロスバースト	白兵	7r+5		24		ダイス-2
100%フル	白兵	7r+5		32		ダイス-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
姫宮百合香	P 信頼	N 不快感		
教官	P 尊敬	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー	なし	-	なし	-	
効果： クリティカル値-Lv								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 白兵武器生成								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果： 攻+｛Lv*4｝、ダイス-2								
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 攻+｛Lv*2｝								
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 装甲無視、攻-｛5-Lv｝								
空疾る爪（ア）	1	4	オート	至近	自身	自動	120	
効果： 攻撃orドッジ判定時達成値+10、１シナＩｖ回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								