キャラクター名: サイファー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	漢	年齢	37
冒険者Lv	9	経歴	監禁された事がある		
経験点	1270		かつて従者がいた		
			体のどこかに刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	6		24	4
		敏捷度	6	4	0	19	3
体	9	筋力	6	10		25	4
		生命力	10	3		22	3
心	9	知力	6	1		16	2
		精神力	5	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
プリースト	5		
レンジャー	4		
セージ	1		
エンハンサー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	12	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
キック	1H#		-1	2d+ 12	12	16	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 13	12	16	0										
天破一閃の手甲	1H	15	+2	2d+ 15		17	20										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
トリートPx10	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5370 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	2

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
頑強	218 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キュア・ウーンズ	
ヴァイスウエポン	
ホーリーライト	
フレンジィ	
バーサーク	

名誉アイテム	点数
ダルクレム信仰許容	125
診療所・道場	75
ジークリンデと婚姻関係	250
名誉点 所持 137 /合計	587

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首	熊の爪	マッスルベアー+1
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

裕福な家庭に暮らしていたが、
蛮族に誘拐され、監禁生活を送っていた。
そのときに上半身にトライバル模様の刺青を入れられる。
そのときに力を求道するダークトロールの影響で、
ダルクレムの声を聞いた。
その後、体を鍛えて蛮族の村を出る。

その後、弟子をとり諸国を渡り歩くが、
弟子が力に溺れ、暴走したため、やむなく自らの手で決着を付け、
再び諸国を放浪し始める。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟