

キャラクター名
WEJ3班用桐生嚙矢

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	リベレーターズ
	オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	120	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	124
肉体	3	1	1			5	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	2	0	2			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	2		意志	1		調達	3	
運転:バイク	2		芸術:			知識:			情報:電話 技能22	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
エネミー装甲 (エフェクト等依存無し)		10			

所持品	
バイク ※戦闘中は乗降にマイナー必要	

合計装甲: 10 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:秘密兵器「リビングコート」	P	N		
Eロイス:患者の契約	P	N		
Eロイス:ありえざる存在	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	3		常時					
効果: HP+Lv*30 侵蝕率ボーナス無し								
マグネットフォース	2		オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング								
加速する刻	2		イニシ					
効果: イニシでメインプロセス、行動済でも可、R1回、シナリオLv回、組み合わせ不可								
フルインストール	3		イニシ				100%	
効果: ダイス+Lv*3 シナリオ1回、組み合わせ不可								
雷の加護	4		マイナー					
効果: ダイス+Lv								
コンセ:ブラド	3		メジャー					
効果: C-Lv(下限7)								
アームズリンク	4		メジャー					
効果: <白兵><射撃> ダイス+Lv								
雷光撃	4		メジャー					
効果: 攻撃力Lv*2								
一閃	2		メジャー				対決	
効果: <白兵>全力移動後に攻撃可能。離脱不可								
さらなる波	4		メジャー					
効果: 攻撃力+Lv*2								
獅子奮迅	2		メジャー				範囲(選択)	
効果: <白兵>対象を範囲(選択)へ。シナリオLv回								
疾風剣	2		メジャー					
効果: <白兵>リアクションダイス-Lv								
神速の鼓動	2	4d10	メジャー				120%	
効果: あらゆるエフェクト組み合わせ可。シーン選択、射程視界へ変更。シナリオ1回								

■コンボ■
 ▽ライトニングブラスト
 《雷の加護》《アームズリンク》《雷光撃》《さらなる波》《疾風剣》《コンセントレイト:ブラッグドッグ》(《一閃》《獅子奮迅》)(《神速の鼓動》)
 タイミング:マイナー+メジャー
 <白兵>、ダイス16、C値7、難易度:対決、単体(範囲(選択))、至近、攻撃力16、リアクションダイス-2
 電撃をまとめた素手による白兵攻撃。
 シナリオ2回まで《獅子奮迅》を組み合わせで範囲(選択)にできる。
 シナリオ1回、《神速の鼓動》でシーン(選択)、射程視界にできる。(ロマン砲)
 移動が必要な場合《一閃》を組みあわせ、全力移動後に白兵攻撃を行う。離脱不可。
 16dx7+5
 ▽《フルインストール》3
 タイミング:イニシアチブプロセス
 そのR中あらゆる判定のダイスを+9個。シナリオ1回。
 ▽《不死不滅》3 Eロイス:ありえざる存在
 戦闘不能を回復し、HP30で復活。シナリオ1回。(ロマン砲)

