

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	80
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	9	12	9	7	8
ボーナス	3	4	3	4	3	2	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	5	4	3	3	2

HP	47
MP	39
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンクロウ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	5	0	3	8	10
スキル						2	2		
その他				1		4	2		
総計(右)			5	8					
総計(左)					5	11	7	8	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	

現在重量: 5
 最大重量: 11
 所持金: 2090
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
パンプアップ	1	4	セットアップ	-	自身	自動	5	
効果:	白兵攻撃のDMに+[SL×2]							
アームズマスタリティ: 格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	格闘武器を使用した命中判定に+1D							
コンバットスロー	1	4	メジャー	至近	単体	命中	5	
効果:	白兵攻撃のDMに+[SL×2]と[スリップ]							
オートガード	2	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果:	【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SL							
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中	1	
効果:	白兵攻撃時、対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を無効							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動	1	
効果:	エネミー識別を行う							
トゥルースサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	エネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】を看破							
	1							
効果:								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1D							
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	エネミー識別判定に+1D							
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	奇襲攻撃を受けた時に-1Dされることなくリアクションを行える							
オウルアイド	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	【暗闇】によるペナルティが達成値-2になる							
	1							
効果:								

現在重量: 5
 最大重量: 11
 所持金: 2090
 預金・借金:

