キャラクター名	プレイヤー名
ヴィルジニア	

ポジション	ソロリティ	**享年**	15歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
駆け落ち	
代用	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用可
メインクラス		悪食		オート	なし		自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が－1される
メインクラス		背徳		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つを再使用可にする
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの侍ターン終了時及び戦闘終了後、あなたは任意のパーツを1つ損壊する。この損傷はコストとしては扱われない
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		ツィギー		オート	なし	自身	たからもの。小さなアンデッド。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定の出目＋１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋「爆発」無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１