キャラクター名

アリスYP

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
ひとりぼっち	
図書館	
土の匂い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マチック	執着	3	①②③④⑤	
リティ	信頼	2	①②③④⑤	
GRホリック	独占	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		平気		オート	-	自身	BPにおいてパーツを損傷してもターン終了までそのマニューバを使用できる。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	T終了まで貴方を対象とするすべての攻撃判定出目-1(全体攻撃では貴方への判定値のみ-1)
胴		つぎはぎ		オート	-	自身	BP終了後、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復して良い。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		はらわた		オート	-	-	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		たからもの		オート	-	-	アクセサリ
メインクラス		庇う		ダメージ	0	1	ダメージ引き受け
腕		ガントレット		オート			腕防御1、腕の白兵肉弾ダメ+1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2