キャラクター名

リティ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	8
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	-	自身も含む姉妹全員、望む攻撃マニューバを1つ「ラピッド」で使用して良い。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の出目を振り直す。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		殺劇		オート	-	自身	BP中同カウント内で攻撃した的に攻撃判定する際、出目+1ダメージ+1して良い。
頭		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度でも使用可。但し1度の判定に複数回使用不可。
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	0	自身がダメージを与えた際使用可。白兵、肉弾攻撃時ダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		はらわた		オート	-	-	
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際使用可。白兵、肉弾攻撃時ダメージ+2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		たからもの		オート			たからもの