キャラクター名: ディーン·ラグラン

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	戦士	性別		年齢	25
冒険者Lv	3	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある。		
経験点	670		家族に冒険者がいる。		
			命を救われたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	7	2		16	2
体	3	筋力	17	1		21	3
		生命力	12	1		16	2
心	9	知力	6			15	2
		精神力	16			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/ヒューレ	2		
アーティザン	1		

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
両手利き	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

防護点増強/+1

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 49 /合計 49

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	3	13

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 呪印2	1H両	20	1	2d+ 7	12	9	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

(消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□□○□□
- テント ○□□□○□□
- 聖印 ○□□□○□□

所持金 1653 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 3	13	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 7	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

例外に漏れず、この子も地中で知識を吸収し、地上に産まれる筈であった。しかし浮上途中の地下にて魔剣の迷宮が生成された事により、迷宮内に産まれてしまった。力のないディーンはただ逃げ惑うだけであった。途中、アンデッドに襲われ死を覚悟したその時、彼は二人の冒険者に助けられた。レックスとディシャナというエルフの二人組だ。
そして彼は、住む場所もないだろうと二人の住むエルフの集落に案内され、そのまま養子として引き取られ名を付けてもらった。
この二人は婚約をしていたらしく、まるでその子供の様に育てられていた。そして、10年が経った頃彼はレックスの様な戦士を目指し冒険者になる為に旅立つのであった。その頃はちょうど第1子が産まれるかどうかの時期であった。
彼はレックスと同じ様に戦鎚を担ぎ、フェイダンにていざ冒険者へと歩き出したのである。しかし何故か当たらない、当たる、砕けかけるを経験し、私には適性がないのかと戦士への道を諦めてしまっていた。
そこから数年間、彼は生きるため商人のお手伝いとして色々な地方へと旅をした。そしてザルツに滞在する際にふと立ち寄ったある小さな神殿にて神からの言葉を頂いたのである。そこから彼の外れた運命は元に戻ったのだった。
彼は始まりの地フェイダンへと戻り再び戦士として冒険者への道を歩み始めたのである。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟