キャラクター名	プレイヤー名
ナタ・クー	

種族	ソレイユ	**種族特徴**	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	軽戦士	**性別**	女	**年齢**	17
冒険者Lv	13	**経歴**	奇妙な予言をされたことがある 同じ夢を何度も見ている 家族に異種族がいる		
経験点	7720				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	**器用度**	6	18		36	6
		敏捷度	9	25		46 + 2	8
体	12	**筋力**	12	9		33	5
		生命力	8	16		36	6
心	2	**知力**	3	8		13	2
		精神力	12	8		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13	アーティザン	9
マギテック	8		
スカウト	9		
レンジャー	3		
エンハンサー	10		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
回避行動	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
命中強化	IB32 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	イニシアチブブースト	
キャッツアイ	リーンフォース	
アンチボディ	回避増強/+1	
メディテーション	能力値増強/+2	
ストロングブラッド	HP増強/+5	
デーモンフィンガー	姿勢補助	
ケンタウロスレッグ	浮遊盾	
ジャイアントアーム	回避超増強/+1	
マッスルベアー	抵抗力増強/+1	
トロールバイタル	機先の運び/+2	
パラライズミスト	完全姿勢補助	
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
クラッシュファング		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	19	21	18
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットチャイナドレス		10	1	
盾	エンハンスバックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	25	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース クリエイトウェポンでも使用	1H両	15	-1	2d+ 20	9	19	25										
アールシェピース	2H	15		2d+ 21	9	19	30										
パラソルスピア GA+クリエイトウェポン用　補助動作で傘を開閉、開くと回避+1、命中-1	2H	20	-1	2d+ 20	9	19	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	50 m	150 m

回避	防護点
2d+ 25	1

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	10			

	装備品	説明
頭	フローティングスフィア（大）	ターゲットサイト、オートガード、エクスプローラーエイド
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	
顔	疾風の魔紋	
首	血水晶のチョーカー	
背中	野伏のドミネイターズマント	
右手	アーティザンリング/4（半額買取品）	AC数：4 MP：20 呪印：【能力値増強/+2】【能力値増強/+2】【抵抗力増強/+1】【HP増強/+5】
腰	多機能ブラックベルト	
足	アーティザンシューズ/3	AC数：3 MP：15 呪印：【姿勢補助】【機先の運び/+2】
その他	多機能再生のベルト	

	装備品	説明
	┗フローティングスフィア（大）	クリエイト・ウェポン、テレスコープ、ライフセンサー
	┗フローティングスフィア（大）	シャドウボディ、レジスト・ボム、ウィークネス
左手	正しき信念のリング	
	┗アルケミーキット	
	┗ディスプレイサーガジェット	

その他メモ

ソレイユの少女。周りの人より背が小さいが父親が人間だったのでそのせいかも知れないと思っている。

集落に立ち寄った占瞳者から「炎纏いし槍、水震わす衣、破壊せし輪、天翔ける靴。お主に足りぬそれらを集めよ」と
謎の予言をされる。さらに、その予言の言葉を何度も夢に見ている。
15歳になり成人したあと、その予言の品を探す為に旅に出た。
しかし、一つも見つかっていないようだ。

旅の途中で魔動機術に触れ、拙いながらも覚えていき、今では槍を作成して戦えるようになった。

名前は「ナタ」で、クーは一族の名前。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ナタ・クー

プレイヤー名

一般装備品	（消耗チェック）
冒険者セット	○□□○□□
保存食（お徳用）x13	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□
	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石<3点>x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル<2点>x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル<3点>x20	○□□○□□
マナチャージクリスタル<4点>x4	○□□○□□
マナチャージクリスタル<5点>x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル<7点>x2	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑：Ax5	○□□○□□
マテリアルカード緑：Sx3	○□□○□□
マテリアルカード赤：Ax5	○□□○□□
マテリアルカード赤：Sx5	○□□○□□
マテリアルカード赤：SSx3	○□□○□□
マテリアルカード金：Ax5	○□□○□□
マテリアルカード金：Sx3	○□□○□□
	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x5	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
陽光の魔符+3x3	○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
月光の魔符+3x3	○□□○□□
	○□□○□□
マギテック・オプション	○□□○□□
Lv1	○□□○□□
Lv2x2	○□□○□□
Lv3	○□□○□□
Lv4	○□□○□□
Lv5x2	○□□○□□
Lv6x3	○□□○□□
Lv7x2	○□□○□□
Lv8	○□□○□□

	○□□○□□
エンハンスダンパー	○□□○□□
	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
不撓のバックル	○□□○□□
ブレードスカート	○□□○□□
	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
フローティングスフィア（大）x2	○□□○□□
	○□□○□□
使用済みアイテム	○□□○□□
	○□□○□□
デクスタリィポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード：Ax7	○□□○□□
マテリアルカード：Sx14	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
熱狂の酒x10	○□□○□□
	○□□○□□
ニールダの隠身布	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
154357 G	G

名誉アイテム	点数
流派	
【オーロンセシーレ中隊軽装突撃術】	50
《小獣角突》	20
《小竜咬砕》	30
《小王完武》	50
【ファイラステン流ミエラ派】	50
エンハンスダンパー　購入	20
【クラウゼー刀覇王剣】	50
ドミネイターズマント購入	30
購入	
	20
	20
	20
	50
	50
	50
	50

名誉点 所持 2243 /合計 2803