キャラクター名: マルグリット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15歳
冒険者Lv	4	経歴	決して叶わない願いがある		
経験点	1390		空腹のあまり失神したことがある		
			本来とは異なる性別として育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18	3
		敏捷度	12	1		24	4
体	9	筋力	10	3		22	3
		生命力	9	5		23	3
心	9	知力	11	1		21	3
		精神力	7	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/ザイア	4		
セージ	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

かばう	224 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ザルツ語	○	○
サザンクロス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
銅の冒険者名札	10
金の冒険者名札	100

名誉点 所持 90 /合計 200

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21		7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス 魔法の発動体	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
宿代(Lv3)	○□□○□□
緑Bカード	○□□○□□
宿代(Lv4)x2	○□□○□□

金の冒険者名札	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1360 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印(ザイア)	神聖魔法の発動体
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	錬金術の発動体
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

元孤児、空腹のあまり倒れていた所を教会に拾われる。神聖魔法の才能もあって、そのまま教会で育った。
しかし、ボサボサの短髪に強気な性格から当初は男だと勘違いされており、性差が出てくる年頃になってようやく発覚した。
そして15歳。彼女は唐突に宣言した。「冒険者になって実力を積んできます」と。
家族に会いたいと密かに願う彼女だが、彼女の本当の家族は既に死んでおり、天涯孤独の身である。
・汎用蛮族語だと口が悪いようである
・酒精耐性=15、非常に弱い
・歌唱=67、アマチュアレベル
・演奏=35、素人Lv
・食欲=84、大食い大会に出られるんじゃないかな
・ザイアといえば神官戦士だが、彼女には戦士としての才能が全くなく、騎士のなりそこないになってしまった。そこを非常に気にしており、精神だけでもザイアの教えに沿うように努めている。だが劣等感は拭えないもので、よく自身を「出来損ない」と卑下する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟