キャラクター名: シルヴァリオ(Silverio)

プレイヤー名:

シンドローム	エンジェルハィロゥ / バロール	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	無職
オプショナル		年齢	外見年齢10代後半	性別	女性
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	39 %
出自	転生体	経験	死と再生	邂逅	×

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	4	0	0			4
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	25
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品	
【一般】思い出の一品	

ロイス 対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
X【殺意】都築 京香(つづき きょうか)	P 有為	N 隔意		
【もう一人の自分】？？？	P 憧憬	N 嫌気		
×【医者】	P 有為	N 無関心		
【シナリオロイス】プロスペロー	P 好奇心	N 嫌悪		
【知り合いの教師】坂月 かづ樹(さかづき -き)	P 有為	N 無関心		
【UGN支部長】裡戸 赫一郎(うらど かくいちろう)	P 誠意	N 隔意		
XS【知合】鳴沢 依鈴(なるさわ えりん)	P 慈愛	N 不安		

最大財産P: 2 残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：侵蝕率Lv補正無効：<衝動>判定ダイス+[Lv]								
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン間：<精神>判定達成値+[Lv*2]								
光の衣	2	4	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果：シナリオ[Lv]：メインプロセス間：メジャーに対する対象『リアクションクリティカル値+[1]』								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：命中時に対象『シーン終了or効果適用まで次HPダメージ+[Lv+1D]』、射撃攻撃[HPダメージ付与不可]								
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：判定クリティカル値-[Lv：下限値7]								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果：命中時に対象『次攻撃に対するリアクション不可』、射撃攻撃[HPダメージ付与不可]								
鏡の盾	5	8	オート	効果参照	効果参照	自動	100%	
効果：シナリオ[1]：自身HPダメージ適用直後使用で攻撃者『HPダメージ[受けたHPダメージ：最大Lv*20]』								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果：シナリオ[Lv]：対象が貴方含む『対象[範囲or範囲選択]』攻撃判定直前使用で攻撃効果変更『攻撃対象[貴方一人]』								
偏差把握	★	-	メジャー	視界	シーン選択	自動	-	
効果：偏差把握して周囲の物体や移動ベクトルを知覚								
魔王の玉座	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘中効果無効：重力操作して空中浮揚することが可能だが急速移動は不可								
効果：								
効果：								
効果：								

無口で優雅に見えるが、その実は高圧的な高飛車、全てを嘲笑うような態度を見せる性格。
人間としての死、オーヴァードとしての死。二度の死を得てレネゲイドビーイングになった。
しかしレネゲイドビーイングになる前の記憶も一部欠けていながらも残っている模様。
音楽を聞くのが好きなようだ。一見すると生命に対する死生観が希薄だと思われるが……？。