キャラクター名

アルメ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	9
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
54演奏	昔、楽器で何かを演奏していた記憶。今は楽器もなくただ口ずさむことしかできない。もしその楽器があれば、きっと指が曲を覚えているはず。てこの腕はだれのものなのだろうか。
19白い部屋	拘束され、体を弄られる日々の記憶。この体になったのはあの日が原因だろうか。そしてこの腕はだれのものなのだろうか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において出目＋1してもよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定-1（全体攻撃ではあなたへの判定値のみ-1）この効果は同じターン中に重複できない
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から狂気点を１減少させてよい
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
腕		だれかのうで		ラピッド	0	自身	（よぶんなうでと同じ）望む「アクション」マニューバを1つ「ラピッド」として使用する
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコストを-1（最低０）する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		だれかの屈強なうで		ダメージ	0	自身	（アーマースキンと同じ）防御１
胴		壊れた部品		オート	0	0	バトルパート終了時、任意の未練1つ選んで狂喜点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1