

キャラクター名  プレイヤー名

|         |          |       |          |     |    |
|---------|----------|-------|----------|-----|----|
| メインクラス  | アコライト    | Lv.1: |          | レベル | 7  |
| サポートクラス | フォーキャスター | Lv.1: | フォーキャスター | 性別  | 女  |
| 称号クラス   |          |       |          | 年齢  | 18 |
| 種族      | エルダナーン   |       |          | 境遇  | 親友 |
| 出自(効果)  | 一般人      |       |          | 目標  | 扶養 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 13 | 8  | 15 | 10 | 7  | 22 | 8  |
| ボーナス  | 4  | 2  | 5  | 3  | 2  | 7  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 1  | 2  | 1  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 4  | 3  | 6  | 5  | 3  | 8  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 64 |
| MP   | 83 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |              | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ファインシールド     |    | 0   | 0   | 0   | 6  | 0  | -1 | 0  |
| 左手    |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | 軍略家の三角帽子     |    |     |     |     | 2  | 1  |    |    |
| 胸部    | ダルマティカ       |    |     |     |     | 6  |    |    |    |
| 補助    | ファインポイントアーマー |    |     |     | -1  | 5  |    |    |    |
| 装身具   | 聖印           |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |              |    | 3   | 0   | 6   | 0  | 8  | 9  | 9  |
| スキル   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |              |    | 3   | 0   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |              |    | 3   | 0   | 5   | 19 | 9  | 8  | 9  |
| 総計(両) |              |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |              |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| トラップ解除 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 魔術判定   | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| ポーションホルダー |  |
| MPポーション×5 |  |
| バックパック    |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

現在重量: 0  
 最大重量: 13  
 所持金: -8600  
 預金・借金:

| スキル名                       | SL | コスト | タイミング  | 射程  | 対象 | 判定   | 制限     | メモ |
|----------------------------|----|-----|--------|-----|----|------|--------|----|
| フォティテュード                   | ★  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | -    |        |    |
| 効果: 精神基本値+3                |    |     |        |     |    |      |        |    |
| プロテクション                    | 5  | 5   | DR直後   | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/メイン  |    |
| 効果: ダメージ-5D                |    |     |        |     |    |      |        |    |
| アフェクション                    | 1  | -   | DR直後   | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/シナリオ |    |
| 効果: ダメージを0にする              |    |     |        |     |    |      |        |    |
| ヒール                        | 1  | 4   | メジャー   | 20m | 単体 | 魔術判定 |        |    |
| 効果: 21+4D回復                |    |     |        |     |    |      |        |    |
| チェックメイト                    | 2  | 1   | DR直前   | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/ラウンド |    |
| 効果: ダメージ+2D                |    |     |        |     |    |      |        |    |
| タクティカルプレイ                  | 7  | 2   | セットアップ | 20m | 単体 | 魔術判定 |        |    |
| 効果: ラウンド終了まで対象の攻撃ダメージ+28   |    |     |        |     |    |      |        |    |
| アンパッサン                     | 1  | 2   | セットアップ | 20m | 単体 | 魔術判定 |        |    |
| 効果: 対象に戦闘移動、離脱を行わせる        |    |     |        |     |    |      |        |    |
| グラウンドマスター                  | 1  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | -    |        |    |
| 効果: フォーキャスターのスキルコスト-2 反映済み |    |     |        |     |    |      |        |    |
| ブランダームーブ                   | 1  | 5   | 判定の直前  | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/シーン  |    |
| 効果: 命中判定-1D                |    |     |        |     |    |      |        |    |
| スペシャルコマンド                  | 1  | 3   | セットアップ | -   | 自身 | 自動成功 |        |    |
| 効果: セットアップにスキルが2回使用可能      |    |     |        |     |    |      |        |    |
| ストラテジウム                    | 1  | 3   | 効果参照   | -   | 自身 | 自動成功 |        |    |
| 効果: 範囲(選択)にする              |    |     |        |     |    |      |        |    |
| クイックヒール                    | 1  | 5   | イニシアチブ | -   | 自身 | 自動成功 | 1/シーン  |    |
| 効果: ヒール使用可能                |    |     |        |     |    |      |        |    |
| アウトプレイ                     | 1  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | -    |        |    |
| 効果: タクティカルプレイのSL上限を10にする   |    |     |        |     |    |      |        |    |
| ベアアップ                      | 1  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | -    |        |    |
| 効果: スキルのリアクションの精神判定+1D     |    |     |        |     |    |      |        |    |
| マジカルハーブ                    | 2  | -   | アイテム   | -   | 自身 | -    |        |    |
| 効果: MPポーション5個取得            |    |     |        |     |    |      |        |    |

アルディオン大陸にある小さな集落があった。  
 その集落では「農業」こそが大地の神への奉納であるとされ、この時代においてもその教えを守り続けてきた。

そんな集落に生まれ育った「リナ」は、自身も農業に携わり穏やかな生活を送っていくことを望んでいた。  
 実際、農業への理解度や知識は高く、良い農家となるであろうことは誰の目にも明らかだった。  
 彼女の特異な才能が無ければ、の話であるが。  
 彼女は生まれながらにして周囲状況への理解力、対応力ともにズバ抜けており、その様はまるで風の噂で伝え聞く「フォーキャスター」そのものであった。

また、彼女には幼馴染となる「セナ」がいた。  
 外の世界への興味が高く、特に「冒険者」への憧れは人一倍だった。  
 その戦闘力やサバイバル能力は高く、凡百に埋もれぬ活躍を遂げるであろうことは疑う余地も無かった。  
 しかし、彼に与えられた才能もまた、彼が望むものでは無かった。  
 彼は「農業」への類稀な才能を持ち、彼が育てた作物の質は村の歴史の中でも最高のものだと言われ称えられた。

彼女たちは胸の内に多少のわだかまりを感じながらも仲良く過ごしていた。  
 「自身の進む道は、自身で選ぶことができる」のだと、そう信じて。

しかし、運命は彼女たちを弄ぶ。  
 彼女たちが16を迎えた時、長からこの集落の状況を伝えられる。  
 いわく、  
 「この集落はもう農業だけでは生活することができない」  
 「神殿の使いより、冒険者を輩出することで、その冒険者がこなしたクエストに応じた金額が支給する制度を提案される」