

キャラクター名 フェルナ・エリス	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	19+?
冒険者Lv	8	経歴	かつては貴族だった		
経験点	2480		かつて信頼できる友人がいた かつて信頼できる友人がいた		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	3		22	3				
体	9	敏捷度	5	6		22 + 2	4	プリースト	2		
		筋力	9	3		21	3	スカウト	2		
心	6	生命力	8	1		18	3	エンハンサー	2		
		知力	1	1		8 + 1	1	ライダー	6		
		精神力	9	5		20	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
挑発攻撃	225 p	交易共通語	○	○
防具習熟/非金属鎧	222 p			
回避行動	1B29 p			
かいくぐり	1B29 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
高所攻撃	
攻撃阻害	
HP強化	
探索指令	
人馬一体	
特殊能力解放	

技能	技能	基本	基本	基本	基本追加	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ							
ファイター	0					鎧	アラミドコート	5	1	2	
グラブラー	0					盾	バックラー	1	1		
フェンサー	8	11	12	11		その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1	
シューター	0					回避技能	フェンサー	合計値		15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	専用サーベル(魔法武器)	1H	10	1	2d+ 13	9	12	10									
ブレードスカート				2d+ 11	10	11	10										
近接攻撃を回避で4以上上回れば攻撃者に物理ダメージ(自動的に命中)																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	24 m	72 m	2d+ 15	3	44	神聖魔法	2	3			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 7/X	2d+ 6	2d+ 11	2d+ 11	28							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	聖印	ザイア	
背中	そよ吹きマント	射撃攻撃に対する回避力判定+1	
右手	俊足の指輪	割る用	
腰	ブレードスカート	近接攻撃を回避で4以上上回れば攻撃者に物理ダメージ	
足	黄金の拍車	騎獣の移動力+5	
その他	知性の指輪	割る用	
左手	疾風の腕輪	底上げ用 外す気もなし	

— その他メモ —

貴族であるエリス家に長女、そしてヴァルキリーとして生を受ける。親が子供と離れたくないばかりに神殿へ預けなかった。小さい頃、遊んでる最中に魔物の群れを発見したが、フェルナが急いで助けを呼んできたころには仲のいい友達を含め大勢の人が殺されてしまっていた。

「人を護るためには速さが必要なんだ」と思い込んだフェルナは剣の稽古を始め、成人すると騎士神ザイアの教えを学ぶために神殿へ。4年ほどたった後、神殿での生活中に上空にベガスが飛行しているのを見出し、その優雅さに一目ぼれしてしまい、ベガスを求めて神殿を飛び出て冒険者となる。

様々な冒険を経て、剣技や騎芸などに磨きをかけ、さらに己の肉体を強化する練技を身につけたフェルナ。それなりの騎乗剣士になった彼女は、新たな相棒「コウ」を引きつれ、更に冒険を続けていた...

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉵
□□□□㊳
□□□□㊵

