キャラクター名
神田真一

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エンジェルハィロゥ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	貧乏	経験	死と再生	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	4	0	3			7
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		1	射撃		1	ＲＣ	2		交渉		
回避	1	1	知覚	1		意志			調達		2
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
神の眼	★	2	R	至近	自身	対決	-	
効果： 〈知覚〉組み合わせてドッジ可能								
踊る髪	★	2	M	武器	-	対決	-	
効果： <白兵><射撃>HPﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた時、硬直にさせる								
オールレンジ	2	2	M	武器	-	対決	-	
効果： <白兵><射撃>組み合わせた判定のダイスを＋Lv個								
吸収	2	2	M	武器	-	対決	-	
効果： <白兵><射撃>与ﾀﾞﾒｰｼﾞ時、ラウンド中対象のダイスをーLv個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								