

キャラクター名
スタンチク

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ		ワークス	奇術師	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	152 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	329
肉体	4	0	0			4	行動値	7
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:	2		知識:	2		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
本体攻撃	白兵	9r		13/4		
従者攻撃	白兵	18r		13/4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR: キュマイラ	3							
効果:	自己D-3 従者HP30(65)							
声なき者ども	1							
効果:	従者数+1							
赤河の従僕	5							
効果:	従者の能力値+5							
愚者の軍団	1							
効果:	赤色従者発生+1							
ライフブラッド	4							
効果:	従者最大HP+20							
蟲毒	3		イニシアチブ					
効果:	HP+15 ダイス+5							
完全獣化	3							
効果:	肉体+5D							
獣の力	2							
効果:	攻撃力+4							
破壊の爪	2							
効果:	攻撃力10 ガード値1							
飛礫	5			20m				
効果:	攻撃力4に変更 1シーンLv回							
血の宴	3				範囲(選択)			
効果:	1シナリオ3回							
遠隔操作	1		メジャー					
効果:	従者のエンゲージ対象							

【元ネタ】史実
 【CLASS】バーサーカー
 【マスター】ジョーカー (バットマン)
 【真名】スタンチク
 【性別】男
 【身長・体重】不明。痩せ気味、長身
 【属性】混沌・中庸
 【ステータス】筋力D (B) 耐久D (B) 敏捷C (A) 魔力C (A) 幸運A (EX) 宝具C (A)
 【クラス別スキル】
 狂化: C (A+)
 全パラメーターを2ランクアップさせるが、マスターの制御さえ不可能になる。
 元々制御する気のないジョーカーの令呪により、通常よりさらに狂化されている。
 せっかくのバーサーカーの知能が、狂化により台無しになっている。

【保有スキル】
 心眼(真): B
 修行・鍛錬によって培った洞察力。
 窮地において自身の状況と敵の能力を冷静に把握し、その場で残された活路を導き出す“戦闘論理”
 逆転の可能性が1%でもあるのなら、その作戦を実行に移せるチャンスを手繰り寄せられる。
 狂化により効果は失われている

貧者の見識: A

