キャラクター名: ハンセル＝ロンディーネ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	15	経歴	商売を手伝ったことがある。		
経験点	6148		ある団体の代表だった。		
			育ての親に拾われた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	24		44 + 2	7
		敏捷度	11	29		51 + 2	8
体	13	筋力	4	23		40 + 2	7
		生命力	6	7		26	4
心	6	知力	9	3		18	3
		精神力	10	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
コンジャラー	11		
スカウト	11		
レンジャー	7		
エンハンサー	8		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	22	23	22
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	サイレントクローク		11	1	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	フェンサー		合計値	26	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ 魔法の武器+2、イグニタイト加工、穢れの一撃加工、魔法の発動体、OM+3	2H	20	2	2d+ 24	10	25	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
非常食（お徳用）x10	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 303525 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	53 m	159 m

回避	防護点
2d+ 26	12

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	14			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	防具の達人	IB32 p
トレジャーハント	2120p	マルチアクション	IB39 p
ファストアクション	2123p	魔法拡大/数	IB39 p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔 異形の仮面	
首 小熊の爪	
背中 野伏のカメレオンマント	
右手 筋力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	
その他 器用の腕輪	

装備品	説明
勇者の証【技】	
左手 敏捷の腕輪	
ブレードスカート	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
岩流斧闘術アズグラック派	50
岩斬	20
岩斬両断	30
死の徒花	15
野伏のカメレオンマント	20
多機能ブラックベルト	20

名誉点 所持 1007 /合計 1162

その他メモ

用心棒（バウンサー）5
執事(バトラー）5
　ナイトメア故か、自身の出産の際に母親を殺してしまい、父親に捨てられた。近隣の貴族であった男は子に恵まれなかった為か、捨てられた赤子を拾い、育てることに。ナイトメアである彼にハンセルと名付け、彼に物心がついた頃の話。彼は育ててくれた恩を返すため、その貴族の屋敷で執事として奉仕を始める。
　15歳の頃、貴族間の小競り合いが起き、ハンセルは秘密裏に親と敵対している貴族たちを手にかけていく。しかし御屋形様に迷惑をかけないため、あらかたの敵対貴族を殺した後は、逃げるようにして屋敷を去った。
　愛称は「ハンス」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟