

キャラクター名
シェリル・ハイリーフ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	340		大病を患ったことがある 引きこもっていたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	4		20	3
	敏捷度	10	11	2	31	5
体	筋力	9	3		15	2
	生命力	6	3		12	2
心	知力	8	7	1	25	4
	精神力	9	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	9		
スカウト	5		
セージ	9		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	226p		p
防具習熟I/非金属鎧	222p		p
防具習熟II/非金属鎧	222p		p
MP軽減/プリースト	223p		p
足さばき	2120p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
フェイダン地方語	○	○
リーゼン地方語	○	○

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	6	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要値		
		筋力	回避力	防護点
鎧 ドラゴンスケイル		14	1	6
盾 カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能	ファイター	合計値	8	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の銀製ヘビーメイス 2H:r30	1H両	15	2	2d+ 6	12	4	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	31 m	93 m	2d+ 8	11	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 10	2d+ 11	2d+ 12	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

装備品	説明
頭 ★女神のヴェール	回復魔法がクリティカルする
耳 聖印(ニールダ)	
顔 ひらめき眼鏡	
首 光のアミュレット	アンデッドからの攻撃時、回避・抵抗+1
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	

その他メモ	自動失敗チェック
信仰は“繻いの神”ニールダ(小神)	
冒険者から成り上がった商會に生まれる。父・叔父の跡目争いに巻き込まれ	□□□□⑤
子供の頃に毒を飲まされて病氣となり、引きこもり状態となってしまった。	□□□□⑩
巻き添えは御免と家を出て冒険者となった。	□□□□⑱
一般技能:	□□□□⑳
テイラー(仕立屋)5、クレリック(聖職者)4、マーチャント(商人)1	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

