

キャラクター名
キリシア・トリス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	350
冒険者Lv	5	経歴	4-4-2 秘密基地を持っていた		
経験点	0		1-6-1 神の声を聞いたことがある 2-5-6 絶対に知られたくない過去がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			16 + 2	3
	敏捷度	6			13	2	
	15	筋力	6	2		23 + 2	4
生命力		6	3		24	4	
心	8	知力	10	1		19	3
		精神力	10	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/ユリスカロア	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ウォーハンマー	221 p		p
頑強	218 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		ファイター	合計値	7 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギルザメー 振り2H	2H	20		2d+ 0	10	1	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	660 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	4	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 9	2d+ 8	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	小熊の爪
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

<p>— その他メモ —</p> <p>巨大なハンマーを操る少女 ……に見えるが年齢350、魔導機文明時代に生まれたナイトメアの少女。 成人したところに助けられた神官の縁によりユリスカロア神官となった ……が、その時点でユリスカロア信徒は壊滅に近い人数。 それでもいつかまた信徒が増えたいと思いついていたが大破局が発生 こっそり作っていた秘密基地に逃げ込み、難を逃れる 生き残ったものの布教どころではないので神官を辞めようとする が、そこにユリスカロアを名乗る声から必死に止められる とりあえず辞めずに一人で生きていけるように冒険者としての腕を鍛え、現在に至る あの時の必死な声がなかなか離れず、仕方なく神殿を大きくするべく動いている とりあえず他神殿の強い人倒せれば神殿一つくらい買えないかなどか思ってる</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	---