キャラクター名

ソフィア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	1

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
80 遊園地	
α-51 捌け口	
β-50 ロボット	
54 演奏	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィロ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		環境サポート		アクション	1	0-1	対象が次に使うアクションのコスト-1
ポジション		適所捜索		オート			バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更しても良い。
メインクラス		高速組立		ラピッド	1	自身	白兵攻撃か、射撃攻撃の効果を持つパーツ一つを損傷前の状態に戻してよい。
メインクラス		最適化改造		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定で目-1
メインクラス		暴発防止装置		オート			射撃、砲撃で判定値1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる
メインクラス		広域化改造		オート			射撃出目+1
サブクラス		凝固する化学粘液		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ一つをターン終了まで使用可能に。
サブクラス		精密化改造		オート			「攻撃判定の出目-」の効果を打ち消す。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		技巧		オート			1
頭		軽快ヘッドホン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		違法改造銃		アクション	2	0-1	射撃 1 ＋爆発、出目+1
腕		精密リソーサー		オート			2.損傷時追加で基本パーツ損傷
腕		よぶんなぶひん		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		SA(スーパーアーマー)		オート			切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1