キャラクター名
ジョー

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	28
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	23~24。孤児のため性格な年齢はわからず
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	前科者			**目標**	運命：忠誠

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	42	43	37	8	9	9	9
ボーナス	14	14	12	2	3	3	3
クラス修正	2	3	2	1	0	0	0
他修正							
能力値	16	17	14	3	3	3	3

HP	294
MP	207
フェイト	20

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	7	30	0	0	0	2	0
左手									
頭部	ブリッツゴーグル					3	1		
胴部	技巧の鎧		2	5	-2	22			-2
補助	サポートバックラー				1	13	3		
装身具	ミリタントチャーム							5	5
能力値			17	0	14	0	3	17	21
スキル			5	45	2				
その他	フー効果(騎乗状態のみ)			10	5				40
総計(右)			31	90	20	38	7	24	64 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	グレートHP
異次元バッグ	転移の呪符
EXMP	対毒符
ハイMP	飛翔符
EXHP	魔導剣増幅器
万能薬	クイックホルスター
矢筒	障壁結界印
キャリバーブースター	制空結界印
守護の呪符	転送石
蘇生薬	結界紋
グレートＭＰ	

現在重量： 17	
最大重量： 84	所持金： 預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージ+SL*3								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功		
効果： １回のメインプロセスに一回カバーを行う								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを取得する								
ガンパード	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： キャリバーのデータを変更。攻撃力＋SL*3								
アームズマスタリ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1d6								
カウンターショット	1	-	判定の直後	武器	単体	命中判定		
効果： シナリオ１回。命中判定の達成値を難易度に命中判定。対象の攻撃を失敗させる								
ラストリゾート	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： 魔導銃で白兵攻撃								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功		
効果： シーン１回。メインプロセスを得る。								
カスタムガン	3	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： 命中修正+6								
ファニング	3	5	メジャー	武器	効果参照	命中判定		
効果： 射程内の４体に射撃攻撃を行う								
セイブアタック(封印)	1	6	メジャー	至近	単体	命中判定		
効果： 対象に白兵攻撃を行う。命中したとき、エンゲージしているキャラクター一人を離脱させてもよい								
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： バーサーク効果中でもリアクションダイスが減らない								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージ+【筋力】								

慈悲の誓い
女王の誓い
捨て身の誓い

命中
パッシブ
マスタリ＋１ｄ
ロジック＋１ｄ
アブマス＋１ｄ
人器一体　3
//計算済み

オーバー＋１ｄ
（ライディング＋１ｄ）

ダメージ
パッシブ
ガンパード　15
ハイパーゲイン　15
人器一体　15
//計算済み

キャラクター名
ジョー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	戦闘移動あるいはエンゲージからの離脱を行う							
サイドワインダー	1	5	マイナー	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージ+【器用】							
エンタングル	1	5	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：	ダメージ＋２して白兵攻撃。１点でもダメージを与えたとき対象と自分は移動を行えない							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中判定		
効果：	命中判定＋１して範囲選択にワイドアタック							
スニークアップ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	移動直前に使用。封鎖されず、エンゲージにかかわらず移動可能							
クイックライディング	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	騎乗状態となり、戦闘移動を行う							
アームズロジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定＋１ｄ６							
オーバードライブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定＋１ｄ６							
デスペラード	5	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	【物理防御】-50、武器攻撃＋２５							
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃+【筋力】							
ディフェンスライン	1	15	リアクション	-	自身	命中判定		
効果：	武器攻撃に対するリアクションを命中判定で行う							
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	バッシュによる白兵攻撃を２回行う							
アブストラクター	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	武器に種別：魔導剣追加							
アブストラクターマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定+1d6							
インテリジェンス	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果：	シナリオ３回。判定のダイス＋２ｄ６							
ツインギミック	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	武器に種別：鞭追加							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	シナリオ１回。ダメージ+CL×１０							
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	マイナーアクションのスキルを使用する							
マジックブレイド	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ＋３、無属性魔法攻撃							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功		
効果：	シーンSL回。カバーリングの射程を２０ｍに変更							
パーフェクトボディ	1							
効果：								
ファイティングロウ	1							
効果：								

キャラクター名
ジョー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
異才：ナイト	2							
効果：	↓すべて騎乗状態のみ有効							
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照		
効果：	至近の対象に特殊攻撃。命中判定【器用】＋３ｄ６、ダメージ１ｄ６＋81							
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃と同時に使用することでダメージ＋【移動力】							
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定と回避判定＋１ｄ６							
	1							
効果：								
人器一体	3	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	武器一つの命中修正+SL、攻撃力+15							
戦鬼	1	F3	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功		
効果：	バッシュによる武器攻撃を3回行う。							
武の真髄	1							
効果：								
	1							
効果：								
プレパレイション	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	シーンＳＬ回。ボディドライブともう一つセットアップスキルを使用							
ボディドライブ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	騎乗状態でなくても騎乗状態のみ有効のスキルを使用可能							
ロデオ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	騎乗状態でスリップを受けても騎乗状態が解除されず、スリップ状態でも騎乗状態になることができる							
インテンション	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
マジカルハーブ	2							
効果：								
デストロイヤー	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								

キャラクター名
ジョー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シックスセンス	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
ホースマンシップ	5							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								