キャラクター名

イルミーナ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	１６歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	21

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	3

記憶のカケラ	内容
銃声	
幸福の時	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メイシア	保護	3	①②③④⑤	
ルース	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		号令		ラピッド	2	なし	全員の攻撃マニューバをラピッド化
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃を付与
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の判定出目＋１
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃１＋爆発
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、このパーツを回復
頭		よぶんな目		ジャッジ	1	0－1	支援２
脚		ジェットノズル		ダメージ		自身	任意の基本パーツを損傷しダメージ＋１
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ＋２
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御＋１　ダメージ＋１
腕		手鏡		オート			