キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
密室	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。外で何かが、あなたを探して彷徨っている。見つかってはいけない、見つかってはいけない。あなたは身を縮める。
かわいい服	記憶の中にあるのはかわいい服。顔は定かではないけれど、嬉しに買ったあの服を、あなたはその日それから誰かに見せること、心躍らせて・・・・・・けれど、誰に見せたかったんだろう。あの服はどこにいったんだろう。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(かわいい衣装)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
あるみん	信頼	3	①②③④⑤	
くやくや	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目＋1される。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行って良い。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3回増パーツを追加で1つ獲得する。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1＋爆発。攻撃判定の出目＋1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行って良い。
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
腕		マニピュレータ		ラピッド	2	0～1	移動妨害1＋転倒。
頭		エンバーミング		ジャッジ	1	0	妨害2。1ターンに何度でも使えるが、1回の判定に重複は不可。
胴		かわいい衣装		オート			たからもの