

キャラクター名  
リジー

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10歳
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
黒い館	廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに、入ったら……ああ、それが思い出せないのだ。
ケーキ	甘いケーキをほおぼるあなた、とろけるクリーム、色鮮やかなフルーツ、ふわふわのスポンジ。あの甘さはもう、この世界にはなくなつた。たとえあつても今、あなたの舌はそれを味わえるだろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トリガー	友情	3 ①②③④⑤	
ハリー	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用。対象の他の姉妹一体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の出目に+1してもよい(しなくてもよい)
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート			変異パーツから好きなものを取得
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷してもターン終了まで使用できる
サブクラス		庇う		オート	0	0~1	対象がうけたダメージを、代わりに自身を受ける。1ターンに何度でも使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		ダメージ	0	自身	このパーツが損傷した際のみ使用可。最大行動値+2
頭		リボン		オート	なし	自身	たからもの。壊れるとたからものへの狂気点が1点追加。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃
胴		スパイク		ダメージ	1	1	自身がダメージを与えた際のみ使用可。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1