

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16 (高2)	性別	男
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30 %	
出自	天外孤独	経験	大失態	邂逅	殺意@伊庭宗一	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	4	0	3			7	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	4	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
僕が怖い?	交渉	9r+4		1		コスト7 コン+絶対+錯覚 装甲無視
僕が怖い?@60	交渉	10r+4		1		
僕が怖い?@80	交渉	11r+4		1		
僕が怖い?@100	交渉	13r+4		2		コスト7 コン+絶対+錯覚 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
応急手当キット	
携帯電話 (スマホ)	
御守り (思い出の一品)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
SOロイス: クリムゾンサーベント	P 傾倒	N 悔悟		
固定: 伊庭宗一	P 同情	N 恐怖		
固定: 百目鬼 一臣	P 信頼	N 隔意		
シナリオ: デュアルカラムティ	P 好奇心	N 脅威		
同行: 久留依 咲	P 好奇心	N 脅威		
同行: 烏丸 律	P 同情	N 無関心		
同行: 五代 アスナ	P 連帯感	N 不安		

最大財産P: 14 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: ソラリス	2	2	メジャー					
効果:	組み合わせた判定のC値-LV (2)							
絶対の恐怖	1	3	メジャー	視界	-	交渉		
効果:	[攻撃力: +LV]の射撃攻撃。装甲無視							
抗いがたき言葉	3	2	メジャー	視界	単体	交渉	重複×	
効果:	抗いがたき言葉: 射撃攻撃。命中した相手はそのシーン中のあらゆる判定のダイスを-LV(3)個(侵食値100%↑、160%↑で既存の効果アップ)※相手のイベイジョンによる回避が-LV(3)*2減少する							
錯覚の香り	2	2	メジャー/リアクション	-	-	交渉		
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する							
風の渡し手	1	3	メジャー		LV+1体	交渉	シーン1回	
効果:	このエフェクトを組み合わせた行動の対象をLV+1体に変更する(1シーン1回まで)							
猛毒の滴	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	使用したメインプロセスを行う攻撃でダメージを与えた場合「邪毒」をLV (3) ランクで付与							
軽功	1		常時	至近	自身	自動成功		
効果:	すごい身軽。ビルの壁面とか水面を走り抜けることができちゃう。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

社会/遠距離攻撃・デバフ系

一人称: 僕・二人称: 君、貴方・三人称: 彼、彼女、あの人  
 桜市に所属するUGNチルドレン。  
 飄々とした雰囲気のある少年。中性的な外見をしている。  
 毒を用いて素早く任務をこなすことから「疾速の毒蛇 (クイックヴァイパー)」というコードネームで呼ばれている。  
 物心ついたときからUGNで過ごし、最近では社会に紛れる訓練のため高校に入った。

UGNの中でも汚れた仕事を主に請け負っている。そのせいか倫理観がやや欠けており、目的のためなら人を平気で、むしろ好んで傷つけたり殺したりする傾向にある。

かつては「クリムゾンサーベント」というエージェントと常に行動を共にしていたが、任務中の失敗により死亡。今は単独で行動することが多い。

コイツはこんな奴だぜメモ

- 体が柔らかく、やや動きがヘビのようにくねっとしている気がする。
- ある日任務を遂行中、「狩獵者”伊庭宗一と遭遇。
- 同行していたサーベントが殺され、その実力差に絶望。
- 半殺しにされるも「興が冷めた」という理由で自分だけとどめを刺されなかった。
- 相手が相手だけにどうにもならなかったという事は頭では分かっているが、色々とやりきれない思いを抱えている。
- サーベントが頭の中のほとんどを占めている。
- ジャームについては「こうはなりたくない」という漠然とした嫌悪感を持っている。