キャラクター名

ブランカ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	タナトス	**暗示**	【陥穽】
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
葬儀	誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち沈んで、泣いてる人もいる。あなたはどうだったろう。大きくかげられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
蟲	そうだ、あなたは虫が嫌いだった。這い回る虫、飛び回る虫。あの生き物がとてつもなく嫌いで、呪わしくて。そんなものが現れない部屋でいつも過ごしていたのだけれど。けれど、今は……。
笑顔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オデット	対抗	3	①②③④⑤	
ルーダ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	任意の基本パーツを損傷し、行動/攻撃/切断判定を振り直して良い
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃M使用時、出目に+1
メインクラス		刹那		オート	0	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用の際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃/切断判定の出目+1、バトルパートのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター		オート	0	自身	戦闘中損傷した場合、最大行動値+2
頭		おおあな		ジャッジ	0	0-3	自身に対する攻撃判定のみ使用可、妨害1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		本		オート	0	0	ぼろぼろの絵本
腕		おかし		オート			なし
腕		おかし		オート			なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン、次カウントで使用するマニューバのコスト-1
胴		はらわら		オート	0	0	なし
胴		はわらた		オート	0	0	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、判定の出目+1