キャラクター名: サブキャラ候補

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1170				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	4			13	2
体	12	筋力	7			19	3
		生命力	7	15		34	5
心	5	知力	7			12	2
		精神力	6	15		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	9		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 766 /合計 766

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 才牙				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 215215 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
106

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 火炎拳	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 火炎拳	

その他メモ

ファイター…ベースジョブ
取得条件「初期技能:ファイター」
このジョブを取得した者はオーバーランクの武器、防具も筋力値制限に+10する事で装備できる上で。
宣言特技の宣言時に打撃点にボーナス修正を与える宣言特技の効果テキスト「1度のみ」を「1主動作中」に切り替える。
また、威力表の決定時、2度振って好きな方を選ぶことができる。

バーサーカー
取得条件：「ファイター/2H近接武器指定」
このジョブ上級を取得した者は2H武器のみしか扱えず、「○ファストアクション」を有効にできない。
そして、武器の「必要筋力」が自身の筋力値よりも「倍」までの武器であれば「武器ランクに関係なく（ランク効果は使用不可）」装備可能となる（そのキャラクターの筋力が20あれば「必要筋力40」の2H武器であっても装備できる）。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟