

キャラクター名 _____

サブキャラ候補 _____

プレイヤー名 _____

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換
生まれ	戦士	性別	
冒険者Lv	9	年齢	
経験点	1170	経歴	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	7			16	2	ファイター	9		
		敏捷度	4			13	2	レンジャー	9		
体	12	筋力	7			19	3	エンハンサー	9		
		生命力	7	15		34	5				
心	5	知力	7			12	2				
		精神力	6	15		26	4				

戦闘特技		
タフネス	2122p	p
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
ポーションマスター	2123p	p
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
なぎ払い	1-288p	p
頑強	1-279p	p
超頑強	2-228p	p
防具習熟S/金属鎧	1-282p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 766 / 合計	766

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力
ファイター	9	11	12
グラブラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾		必要			
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点
才牙					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		ファイター	合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	215215	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 11	0	106

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 13	26

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 火炎拳	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 火炎拳	

その他メモ	自動失敗チェック
ファイター…ベースジョブ 取得条件「初期技能:ファイター」 このジョブを取得した者はオーバーランクの武器、防具も筋力値制限に+10する事で装備できる上で。 宣言特技の宣言時に打撃点にボーナス修正を与える宣言特技の効果テキスト「1度のみ」を「1主動作中」に切り替える。 また、威力表の決定時、2度振って好きな方を選ぶことができる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉑ ○□□□㉕ ○□□□⑳ ○□□□㉒ ○□□□㉔
パーサーカー 取得条件: 「ファイター/2H近接武器指定」 このジョブ上級を取得した者は2H武器のみしか扱えず、「Oファストアクション」を有効にできない。 そして、武器の「必要筋力」が自身の筋力値よりも「倍」までの武器であれば「武器ランクに関係なく(ランク効果は使用不可)」装備可能となる(そのキャラクターの筋力が20あれば「必要筋力40」の2H武器であっても装備できる)。	○□□□㉘ ○□□□㉙ ○□□□㉚