

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	加虐	初期侵食率	32	%
出自	権力者の血統	経験	親友	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
教育者	P 尽力	N 猜疑心		
親友	P 誠意	N 不信感		
主人	P 感服	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンティングスタイル	1		マイナー	至近	自身		-	
効果:								
完全獣化	1		マイナー	至近	自身		-	
効果:								
破壊の爪	1		マイナー	至近	自身		-	
効果:								
CR:サラマンダー	2							
効果:								
炎の刃	1							
効果:								
終末	2							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果: