

キャラクター名
クレイ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	1220		大けがをしたことがある 家族に異種族がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			18	3
敏捷度	5	1		13	2
筋力	4			19	3
生命力	2			17	2
知力	6			14	2
精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 11 /合計 11

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧	ポイントガード		1			1							
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能		グラップラー	合計値		5	0							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー	1H	5	1	2d+ 6	10	5	10										
グラップラー専用、パンチ強化																	
投げ	2H	0		2d+ 0	12	0	0										
グラップラー専用																	
2d+																	

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウエイクンポーション	○□□○□□

使用した救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1340 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 5	0	23
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 4	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ごく一般的な人間の家に生まれた。 ちいさな頃、森の中で魔物の群れに襲われ、大けがを負う。 その後、治療してもらえず診療所からたたき出され、なんとか通りがかった冒険者に治療され一命を取り留める。 診療所から叩き出された時の、周囲の悪意に満ちた目が忘れられない。 そのため、誰にも頼らず生きていくため冒険者になる。	<input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□㉘