

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	39 %	
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	5r+8	2	6		
銘なき刃	白兵	8r+8		8		C値-2
銘なき刃 80↑	白兵	10r+8		8		C値-2
銘なき刃 100↑	白兵	12r+8		10		C値-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
能力訓練: 肉体		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス消費
		家族	P 幸福感	N 嫌気	
		クラスメイト	P 友情	N 疎外感	
		ロイス「賢者の石」ネグイドクリスタル	P 尊敬	N 猜疑心	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
切り払い	1	1	リア	至近	自身	対決		
効果: 《白兵》でドッジを行う								
リフレ: ハヌマーン	2	2	リア	-	-	対決		
効果: C値-Lv(下限値7)								
隴の旋風	1	10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: ドッジ成功後にメインプロセスを行う/HP-10/シナリオ1回								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 【肉体】ダイス+[LV+2]/素手限定								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手データ変更								
コンセ: キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	対決		
効果: C値-Lv(下限値7)								
銘なき刃	1	1	メジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃+[LV+1]								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果: 白兵攻撃+[LV+2]D/完全獣化解除								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・EA&LM適用下での構築