

キャラクター名

九樂 武人 (くらく たけと)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	FH單元統領C	カヴァー	假高中生/輟學生
	オプショナル		年齢	16 (8/13, 獅子座)	性別	男 (血型：A)
覚醒	憤怒	衝動	憎惡		初期侵食率	35 %
出自	天涯孤獨／犯罪者的孩子		經驗	(FH經驗)喪失		邂逅 (慾望)新世界

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0		1			1	行動値	9
感覚	1		0			1	(非装備時)	9
精神	5	1	1			7	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：	FH	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【組】黒之の殺 (專注+黒之鐵鎚)	R C	7r+1	3	12		CT-2, ATK+12
【組】凝止於此的共榮 (建議+戰場的魔術師)	交渉	2r	7			(2/劇本)目標三名CT-1, 下限為6, 判定+5骰
建議	交渉	2r	3			目標一名CT-1, 下限為6, 判定+5骰
迎の魔眼		0	7			放棄回應, 用CT-1的《黒之鐵鎚》反！

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃夾克	6	3			穿上上衣的特殊背心。輕量而優秀的防具。

所持品	
回憶之物(黑色繩環)	
智慧型手機	
金錢/股票	

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	FH單元統領C	カヴァー	假高中生/輟學生
オプショナル		年齢	16 (8/13, 獅子座)	性別	男 (血型：A)
覚醒	憤怒	衝動	憎惡		初期侵食率
出自	天涯孤獨／犯罪者的孩子		經驗	(FH經驗)喪失	
			邂逅	(慾望)新世界	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0		1			1	行動値	9
感覚	1		0			1	(非装備時)	9
精神	5	1	1			7	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：	FH	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【組】黒之の殺 (專注+黒之鐵鎚)	R C	7r+1	3	12		CT-2, ATK+12
【組】凝止於此的共榮 (建議+戰場的魔術師)	交渉	2r	7			(2/劇本)目標三名CT-1, 下限為6, 判定+5骰
建議	交渉	2r	3			目標一名CT-1, 下限為6, 判定+5骰
迎の魔眼		0	7			放棄回應, 用CT-1的《黒之鐵鎚》反！

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃夾克	6	3			穿上上衣的特殊背心。輕量而優秀的防具。

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タ	消費
【D】對抗種	P	N			
【固定】神宮司緋 (屬性：紅)	P 庇護	N 偏愛			
【固定】阿爾賽德・J・科德威爾 (屬性：紫)	P 憧憬	N 嫉妬			
【劇情】解放者(FH特務, 背叛者)	P 執着	N 憤懣			
【團】林軒(PC1)	P 有為	N 隔意			
【團】羅茲(PC3)	P 親近感	N 無関心			
	P	N			

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
專注：重力魔眼	3	2	主要	-	-	-	-	
効果：組合, 判定CT- [Lv], 下限 為7								
建議	5	4	主要	視界	單體	自動	-	
効果：CT-1, 下限 為6, 判定骰+[Lv]類								
戦場の魔術師	1	3	主要	視界	三名	自動	極限	
効果：([Lv+1]/劇本)與《建議》組合, 対象變更成3名								
黒之鐵鎚	5	1	主要	視界	單體	對決	-	
効果：ATK+[Lv*2]+2射 攻, 不可接戦。								
迎の魔眼	2	7	自動	視界	單體	對決	極限	
効果：放棄回應階段, 向対象使用《黒之鐵鎚》, 不可組合, 判定CT- [Lv], 下限 為7, 対象不能進行回應。								
次元之門	★	3	主要	至近	参照	-	-	
効果：曲空間, 製造出連 遠方已知地點的次元門の異能。次元門可固定成一般的門的樣子, 也可以給其他角色利用, 但因為無法在緊張 態下使用, 所以不能在戰鬥中或緊急 態使用此異能。GM可禁止使用此異能。								
偏差把握	★	-	主要	視界	場景(選擇)	<意志>	-	
効果：把握重力の偏差, 察覺周遭物體的位置或移動向量的異能。可得知自身周圍所有的東西在 裡、如何動作。如果想用此能力來找 起來的人的話, 用<意志>進行判定。								
隠藏次元	★	-	主要	至近	参照	被<知覺>	-	
効果：曲空間, 製造出本來不可能存在的空間の異能。可藉此在二樓與三樓間再製造一層樓, 在壁 中製造體育館大小的活動室。如果想尋找用此能力 起來的人的話, 用<知覺>進行判定。								
構造看破	★	-	主要	至近	参照	<知識>	-	
効果：在看到人工機械或建築物的瞬間就能分析構造の異能。可藉此分解或復原精密機器, 或者畫出未知建築物的大概藍圖。GM認為有必要的話, 可要求用適當的<知識：>進行判定。								
究極鑑定	★	-	主要	至近	参照	<知識>	-	
効果：分析一件未知道具, 推論其來、製作方法與使用方式的異能。此效果最多只能知道道具的相關情報, 沒 法實際製作或操作。GM認為有必要的話, 可要求用適當的<知識：>進行判定。								
効果：								
効果：								
効果：								

「那又怎麼樣？！阻止不了我的！！總有一天我會顛覆這個世界，親手撕開序幕！」

無法預料的行為與思想，名喚「闇之時零」（Black Staring）的特殊鉛瞳少年

戰鬥定位：<RC>射 範圍攻 手（範圍攻 手）

血統：混血種，重力魔眼/神腦演奏。

闇之時零：Black Staring，又名：淵黑凝視。

角色圖：<https://blog-imgs-118.fc2.com/q/a/z/qaz6184432/2017112804130383b.png>

BGM：<https://www.youtube.com/watch?v=G3tRLQ62HbU&start=00:00&end=04:19>

【1.外觀】

16少年，身高170cm，身形 壯，染成金色的俊髮旁分，用髮 弄成蓬鬆凌亂的模樣，眼睛是鉛灰色、瞳孔中央有一個淺灰色的V字型。

第一眼給人極有自信的不良少年感覺，實際上非常冷靜，遇到不順的事情會從冷靜轉成冷怒。

戰鬥時，身邊會出現黑色魔眼漂浮、環繞著他，任他操控。

侵蝕度到達100%以上時，身邊的空間會因為魔眼而開始 曲， 下和小石礫些微離地漂浮，甚至連魔眼都會因吸入景象的光而壯大，黑暗異常。

【2.個性】

狂妄、冷靜、易怒（冷怒）、偏激、憤恨、聰明、不耐煩、難以代入他人、無同理心。

對部下/朋友 話像推心置腹的夥伴，不擺高姿勢，指令清晰明瞭，作風凌厲而果斷，兼具 柔與兇殘的氣質。

對敵人/不爽的人 話很 、很挑釁。

屬於「先做再 」，行動派，雖然是統領但很常自己一個單幹。

【3.如何覺醒的？】

在小學的一次打架中覺醒。