キャラクター名

ぽちこ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
水	
死の訪れ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー（運動神経）		オート			1
頭		よぶんなあたま（あたまはいいのです）		オート			2
頭		けもみみ		オート			1　行動判定に失敗しても破壊されない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効化
		かわいい衣装（ネームプレート）		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			1
				オート			
ポジション		看破		アクション	0	0~3	ジャッジ、ダメージ、ラピッド、の１つを打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりにうける。1ターンに何度でも可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを１つ修復する