

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	20代位
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	学者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	8	12	9
ボーナス	3	4	3	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	2	5	3

HP	33
MP	34
フェイト	6

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手 ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手								
頭部 ハット					1			
胴部 クロスアーマー					3			
補助								
装身具 聖印								
能力値		6	0	4	0	5	6	9
スキル アムス								
その他								
総計(右)		5	5					
総計(左)		6	0	4	4	5	6	9
総計(両)								m
ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 9
 最大重量: 9
 所持金: 10
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
バルーニサ山の地図	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【器用】【敏捷】【精神】の基本値+1(計算済)							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	ダメージ1D軽減							
ヒール	1	4	メジャー	-	単体	魔術		
効果:	HPを[3D+3×3]回復							
アームズマスタリー: 打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別: 打撃」の命中判定に+1D							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	攻撃。ダメージ+2D							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果:	難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復							
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	アイテム鑑定の判定に+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

旅をしつつ、自分が興味を示した事や物を記録していたらしい
 たびの途中何らかの形で記憶をなくしてしまった。
 たまたま近くにあった町の人が助けてくれ、少しの間お世話になっている
 自分のことは荷物の中にあつた調査記録などで自分の親が学者であり自分も学者になったと知る。
 知識は残っているが自分のことや思いでは覚えていない。
 記憶がなくなるとなるとかたくなっている、そのうち思い出さるう・・・とやや楽観的