キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	闇の一族			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	12	9	8	9	8	9
ボーナス	4	4	3	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	2	3	2	3

HP	38
MP	28
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	11	5	4	2	5	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 9		
最大重量： 12	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【筋力】【器用】【敏捷】基本値+1(計算済)								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 攻撃。ダメージ+2D								
アームズマスタリー：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：両手剣」の命中判定+1D(計算済)								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃のダメージ+【筋力】								
スラッシュブロウ	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： ダメージ+2D								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀、跳躍の判定+1D								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 奇襲攻撃を受けた際に-1Dされない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

父と祖父は貴族に仕え諜報活動を請け負っており、自身も暗殺等の等の訓練を受けていた。貴族の間での紛争に巻き込まれ、家族や住むところをなくしてしまった。途方にくれていたところを救ってくれた老夫婦の生活を支えるため、度々冒険に出かけて手に入れた物を暮らしの足しにしている。
性格:用心深い