キャラクター名
ミロカティ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	学者			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	33
MP	22
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル	ｱﾑﾏｽ､ｽﾍﾟｼｬﾗ		2	2					
その他									
総計(右)			5	8	5	5	2	8	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 8		
最大重量： 9	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+1								
スペシャライズ:弓	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 弓の命中判定、ダメージ+2								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：弓」の命中判定に+1D								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃のダメージ+【感知】								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ感知の判定+1D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

設定：学者である父のコレクションの変わった魔導書やおかしなマジックアイテムを見て触って育ってきた彼女は、とにかく面白いものや面白いことに目がない。
レアな魔導書やアイテムを探しながら、行き当たりばったりな旅をしている。父の部屋から盗まれた、思い出の魔導書を探しているらしい
性格：自由奔放
行動原理：損得よりも、面白そうなことを優先する