キャラクター名: リッシェル・フォーリー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	4	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	130		同じ夢を何度も見ている		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	1		23 + 1	4
		敏捷度	8	1		19	3
体	7	筋力	12	1		20	3
		生命力	7			14	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

武器習熟/絡み	221 p		p
挑発攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	7	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェイン	1H	9		2d+ 8	11	8	19										
ダガー	1H	3		2d+ 8	9	7	3										
パンチ	1H	0		2d+ 8	11	7	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 7	11	7	5										
チェイン&ウェイト 射程10m	1H投	9		2d+ 8	11	8	19										
ウィップ	1H	5		2d+ 8	10	8	10										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

12の頃、父親のレブナントを屠った際に心を病み、殺したはずの父親を探して旅に出てしまう。
10年程さまよい続けた結果、今では父親が見える様になってしまった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リッシェル・フォーリー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
食料1週間分	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
筆記用具	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【賦術】	○□□○□□
緑A札x5	○□□○□□
緑B札x5	○□□○□□

所持金 1294 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 39 /合計 39