ギルド名
キノコたけのこ協会

ギルドマスター
ベル・クラネル

レベル	16	成長点	1250	次レベル	50/160

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ベル・クラネル	17	ヴァーナ	スカウト	レンジャー	
ミレア	17	ヴァーナ	ウィザード	アコライト	
ローズ					
キノコ・パスタ	17	ヒューリン	ナイト	サムライ	
フェアリー（仮）					
マシュル・モンターニュ	16	フィルボル	ソーサラー	サモナー	
ミレア	17	ヴァーナ	プリースト	セージ	
ソルネ	18	ﾌｪｲ:ｳﾞｧﾙｷﾘｰ	ウォーロード	シーフ	

スキル名	Lv	タイミング	効果
陣形　1		セットアップ	重複：× シナリオ3回 任意の配置が可能
祝福　1		任意	重複：× シナリオ1回　メンバー全員のMPを全快
目利き　1		パッシブ	重複：○ ドロップアイテム決定ロールで+1d6する
ギルドハウス　1		ﾗｳﾝﾄﾞ非進行時任意	重複：× シナリオ3回 所持品の任意アイテムを好きなだけ売れる
目利き　1		パッシブ	重複：○ ドロップアイテム決定ロールで+1d6する
防衛部隊　2		パッシブ	重複：○ 全員の物理防御、魔法防御に+4
目利き　1		パッシブ	重複：○ ドロップアイテム決定ロールで+1d6する
GH：アリーナ　3		パッシブ	重複：×メンバーの攻撃+2d6
防衛部隊　2		パッシブ	重複：○ 全員の物理防御、魔法防御に+4
蘇生 1		任意	重複：× シナリオ1回 メンバー全員のHPを全快
GH：工房　2		パッシブ	重複：× ダイスポーションの効果に+2d6
高機動部隊 3		パッシブ	重複：○ メンバー全員の行動値を+5する
疾風怒濤 5		セットアップ	重複：× シナリオ1回 メンバー一人の行動値を全員に設定する ラウンド終わりまで
再行動 5		全員行動済み	重複：× シナリオ1回 全員行動済みになった際に全員未行動にする
カジノ 1		メジャー	重複：× シナリオ3回 メジャーアクション、CL×1000以下消費、GMとPLは2d6、GMに勝つと掛け金の2倍獲得
限界突破 1		セットアップ	重複：× シナリオ1回 あらゆる判定に+1d6、ダメージに+2d6する
力の泉 5		パッシブ	重複：× 取得スキルの1つをコスト1/2(端数切り上げ)で使用可能になる

所持品

ギルマン王の錫杖			

軍資金：

力の泉
ミレア　ポストヘイスト　20を10
ベル　ダブルショット　9を5
ダブルキャスト　15を8
ピアシングストライク　5を3

力の泉、再行動、ＧＨ工房、カジノ、祝福、蘇生、限界突破