

キャラクター名 シャルドネ (Chardonnay)	プレイヤー名
-------------------------------	--------

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	人肉が食べられない		
経験点	1920		ひとりだと不安を感じる 友人・恋人を食べた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	5		20	3	プリースト/ザルギアス	6		
体	13	敏捷度	4			14	2	セージ	5		
		筋力	7	2		22	3	エンハンサー	2		
心	7	生命力	5	6		24	4	アルケミスト	2		
		知力	17	6		30 + 2	5	デーモンルーラー	4		
		精神力	10	1		18	3	ウォーリーダー	4		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
魔法拡大/数	226 p
魔力撃	227 p
マルチアクション	2125 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェボン	
バークメール	
神速	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
軍師の知略	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		14		4
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	11			
召異魔法	4	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
50

装備品	説明
頭	
耳	友人のピアス ゼルの笛に反応 効果500m MP+2
顔	聖印
首	幸運のお守り はぎとり+1
背中	栄光の軍師徽章 鼓砲2ランクから
右手	知力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗
貴族3 執事4 御者2 家政夫2 用心棒4 一人称俺 二人称適当 敬語をがんばって使いたい		チェック □□□□⑤
名門フォシユマン家のせがれだったが仲良くなりすぎた人族奴隷を食わされて精神破綻し、狂気から魔剣を叩き折る。死なずに生き残ってしまえばらく自失していたが、死は救いだったと思いつき信仰しているうちに神からお声がかかる。親の関係で交流のあったゼルギウスの家に拾われたがまじでこいつ邪魔じゃない？ゼルが言わなかったらゼル/ババ殺してたと思う。現在絶賛死を広めるために健闘中。ゼルには立派な人族領地侵攻派に育てて欲しいなあ(皮算用)		□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
だいたいなもの：パレット、ゼルギウス		□□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
苗床成長メモ 現在第二段階 以降1・4・4セッションで段階判定 今3段階目 2/4		□□□□㉔ □□□□㉕

