

キャラクター名
立花 卓(すぐる)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	FHエージェントB	カヴァー	高校生
オプション			年齢	18	性別	男性
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30%	
出自	兄弟	経験	トラウマ	邂逅	喪失	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1		0			1	行動値	15
感覚	2	1	3			6	(非装備時)	15
精神	3		0			3	戦闘移動	20
社会	2		0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1	3	RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志		1	調達	1	3
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1 1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ×2	射撃	6r+4	10	14		
ハンドレッドガンズ	射撃	6r+4	10			
アサルトライフル	射撃	6r+3	10	9		
コンボ	射撃	8r+4	7	14		4+5使用後 [イフェクト] 1+2+3+7使用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服		1			

所持品	
コネ: FH幹部	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ロイス: 二重人格 (フェアルフェイス)	P	N		
斑木 真桜	P 懐旧	N 悔悟		
久我峰 弦	P 信頼	N 恐怖		
もう一人の自分	P 親近感	N 不信感		
有沢 昴	P 連帯感	N 無関心		
ノルン	P 好奇心	N 憤懣		
ニルダ	P 好奇心	N 憤懣		

最大財産P: 12 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセイトレイト: ノイマン	3	2	メジャー			シンドローム		
効果: クリティカル値を-1V(下限値7)								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 判定にダイス+3個								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器		対決		
効果: ふたつの武器の攻撃力を足す								
ハンドレッドガンズ	2	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: 射撃武器を作り出す								
ダブルクリエイト	2	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: 作成する武器の数を2つ作れる、攻撃に+2								
コンバットシステム	1	3	メジャー			対決		
効果: 射撃の判定のダイスに+2個する。								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器		対決		
効果: 装甲値無視、ダイス-1個								
折り畳み	1		メジャー	至近	自身	自動成功		
効果:								
完全演技	1		メジャー		自身	自動成功		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在の侵食率 7.5
 4+5使用 侵食6
 コンボ1 侵食10
 コンボ2 侵食13