

キャラクター名  
アル=ハーヴィング

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	310		同じ夢を何度も見ている 神器を見たことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4		21	3
体	10	敏捷度	7	3		17 + 1	3
		筋力	10	2		22 + 2	4
心	4	生命力	6	6		22	3
		知力	9	3		16 + 2	3
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
頑強	1B29 p		p
超頑強	1B29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャツアイ	
パラライズミスト	
鉄壁の防陣Ⅱ 堅体	
強靱なる丈陣Ⅱ 安精	
鉄壁の防陣Ⅱ 鉄鎧	
怒濤の攻陣Ⅱ 烈火	
鉄壁の防陣Ⅲ 甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ 無敵	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18		
盾	アステリアの守り		9		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	11	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 11	10	12	28										
スピア	2H	15	-1	2d+ 10	10	12	25										
バスタードソード	1H両	20	1	2d+ 12	10	13	25										
バスタードソード	2H	20	1	2d+ 12	10	13	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	12

HP
91

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳	
顔	
首 背水のネックレス	
背中 ドミネーターズマント	
右手 知力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 軍師徽章	
その他 筋力の腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

—その他メモ	自動失敗
貴族レベル5	チェック
19075G軍資金	
2d6+{ウォーリーダー}+ {敏捷B} 先制判定	□□□□⑤
-----探索・追跡-----	
2d6+{レンジャー}+{知力B} 足跡追跡(レンジャー{レンジャー}+知力B{知力B})	□□□□⑩
2d6+{レンジャー}+{知力B} 探索/屋外(レンジャー{レンジャー}+知力B{知力B})	□□□□⑮
2d6+{レンジャー}+{知力B} 異感知/屋外(レンジャー{レンジャー}+知力B{知力B})	□□□□㉓
2d6+{レンジャー}+{知力B} 聞き耳(レンジャー{レンジャー}+知力B{知力B})	□□□□㉔
2d6+{レンジャー}+{知力B} 危険感知(レンジャー{レンジャー}+知力B{知力B})	□□□□㉕
-----解除・設置-----	
2d6+{レンジャー}+{器用B} 解除/屋外(レンジャー{レンジャー}+器用B{器用B})	□□□□㉖
	□□□□㉗

