

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	嫌悪	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	18
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
D:神速の担い手	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 攻撃力[Lv*3]の射撃攻撃 装甲無視 コンセ不								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイス+Lv R1回								
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: ↑を使用した判定の達成値+[Lv*3]								
光の手	1	2	メ/リア	-	-	-		
効果: RCを感覚で代用								
戦いの予感	3	2	セット	至近	自身	自動		
効果: 行動値を+[Lv*10] シナ1								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv*5] シナ3								
終焉の残響	1	4	メジャー	-	-	対決		
効果: リアク不可、シナ1								
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: R間攻撃力+【行動値】 シーン1								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メインプロセス2回								
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 行動値+[Lv*3] 基本浸食+4								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--