キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	-94500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	24		38	6
		敏捷度	7	24		38	6
体	10	筋力	9	30		49	8
		生命力	10	30		50	8
心	4	知力	10	24		38	6
		精神力	12	30		46	7

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10	エンハンサー	9
ソーサラー	9		
プリースト/リルズ	2		
スカウト	7		
レンジャー	9		
セージ	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	魔力撃	IB39 p
投げ攻撃	225 p	回避行動	IB29 p
カウンター	2120p	二刀流	IB30 p
鎧貫き	IB39 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/格闘	IB31 p
ファストアクション	2123p	マルチアクション	IB39 p
治癒適性	2122p	足さばき	IB29 p
不屈	2123p	魔力撃強化	IB32 p
ポーションマスター	2123p		p
両手利き	223 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	16	16	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	自警団上級兵士服		10	3	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	20	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
愛の鉄拳パンチ	1H	0		2d+ 16	12	31	0										
ハイキック	1H#	0	-1	2d+ 15	12	23	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 16	12	21	0										

一般装備品	(消耗チェック)
自警団セット	○□□○□□
魔晶石3点x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -5300 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 20	6

HP
82

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 17

MP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	15			
神聖魔法	2	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	ラヴリーハーティリボン	魔法ダメージに防護点を適用出来る
腰	キューティーベルト	ブラックベルトを可愛く加工したもの
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

愛の鉄拳パンチ「パンチに追加D+10。また、パンチが魔法ダメージ化。」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟