

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス		ワークス	ヒーローA	カヴァー	吸血鬼
オプション			年齢	性別		
覚醒	感染	衝動	憎悪		初期侵食率	32 %
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	4		0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	8		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
古代種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
絶望の領域	5	4	セットアップ	視界	シナリオ	自動	ピュア	
効果: 対象の判定のダイスを[LV*2]個する								
ルーラー	5	6	セットアップ	視界	シナリオ	自動	古代種	
効果: 対象の判定のダイスを[LV]個する								
支配の領域	5	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイスの出目を1に変更する								
絶対支配	6	4+1	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 「支配の領域」のダイスを[LV+1]個に変更する								
リセット	★	3	オート	視界	単体	自動	古代種	
効果: 全てのデバフを回復する。シーン1回。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定のダイスの出目を10に変更する								
支配者の呪詛	5	5	オート	視界	単体	自動	憎悪	
効果: 判定の達成値-[LV*5]。ロイスを取得している対象にしか使用できない。シナリオ3回								
隆起する大地	7	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: ダメージを-[LV*3+1D]点軽減する								
不可視の領域	★							
効果:								
仕組まれた幸運	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				