

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	5		18	3	ソーサラー	10		
体	5	敏捷度	4	7		18	3	コンジャラー	11		
		筋力	2	6		13	2	セージ	9		
心	15	生命力	5	14		24	4	エンハンサー	5		
		知力	6	20		41 + 1	7	バード	1		
		精神力	5	12		32	5	ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔力強化	IB32 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	
ザルツ地方語	○	○
エイギア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
ビビット	
軍師の知略	
堅陣の構え	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる丈陣Ⅱ：精定	
蘇る秘奥	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 魔法のソフトレザ+1(マナタイト追加装甲+1)		10		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	0	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
魔晶石(20MP)x3	○□□○□□
魔晶石(10MP)x5	○□□○□□
魔晶石(2MP)x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	84250 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	5	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16	2d+ 12	2d+ 15	2d+ 16	95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	21			
操霊魔法	11	22			
深智魔法	10	22			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊸