

キャラクター名 レイル・エシア プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	狩人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	12	6	13	6	9
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	6	3	3

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	11	8
スキル	オーバーラン、スペシャライズ		2	2				1	5
その他									
総計(右)			7	10					
総計(左)					5	7	3	12	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 12

最大重量： 14

所持金： 825

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ：魔導銃	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：魔導銃」の命中判定+2、ダメージ+2								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを取得								
ガンパード	1	-	パッシブ	-	効果参照	-		
効果： キャリバーのデータを変更								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	自動成功	-		
効果： 「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの効果を打ち消す								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：魔導銃」の命中判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知に+1D								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 足跡、痕跡などを元に追跡する【感知】判定に+1D								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

PL：リユーク

- ・とある田舎の村で狩りをしながら生活していた青年。
- ・行商人から買った本から村の外の世界に興味を抱き、村を飛び出し、冒険者となる。
- ・元々、弓を使っていたが、魔物の襲撃の際に壊れて、その時落ちていた銃で魔物を退け、以来、銃を獲物としている。
- ・「オーライ！」が口癖（了解、招致の意味）。
- ・捻かれている性格をしているが、根は熱い。