キャラクター名
黒(ヘイ)

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	22
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	男(アンデット)
称号クラス				**年齢**	25
種族	レムレス			**境遇**	義理の親
出自（効果）	闇の一族			**目標**	人探し→波乱万丈

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	32	36	9	33	14	6
ボーナス	3	10	12	3	11	4	2
クラス修正	0	1	4	0	2	1	0
他修正			3				
能力値	3	11	19	3	13	5	2

HP	209
MP	166
フェイト	8

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ワイヤードダガー+シャープダガー	至近	-2	25				-2	
左手	シャープダガーデータ								
頭部	ウィンドベレー				0	4			2
胴部	ライディングジャケット				1	7	0		-1
補助	時の砂時計					3			2
装身具	黒羽根のイヤリング			10					
能力値			11	0	19	0	5	32	8
スキル	ベスティア：エウクス、ライトニングライド							12	22
その他	スペシャライズ(短剣)、ポーパルアーツ、ラピッドハンド、漆黒の星、ホースマンシップ		2	45	1			1	
総計(右)			11	80	21	14	5	43	33 m
総計(左)			13	55					
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	理力符(光)*2 (闇)*2
ポーションホルダー	聖水*1
ハイMPポーション*5	
ランチボックス	
野菜*5	
MPポーション*4	
ハイMPポーション*4	
グレートHPポーション*2	
万能薬*2	

現在重量：	20		
最大重量：	20	所持金：	3820
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
リインカネーション	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ベスティア：エウクス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :素手をCL+4に変更。騎乗状態となり移動力+10。騎乗状態はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポート、自身のマイナーアクションで解除できない								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避+1D								
イミュニティ(スリップ)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択したバットステータスを受けない								
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： 攻撃命中+1d,ダメージ+[SL]d								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果： 両手に持った武器を、装備部位：双のひとつの武器として扱う								
ライドマニューバ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 回避判定+1D								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 移動力、行動値 +[SL*2]+2								
スペシャライズ(短剣)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 命中、攻撃+SL								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 短剣命中+1D								
ポーパルアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： ダメージ+SL*5								
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 敏捷判定+1D								
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、双使用	
効果： 命中判定+1D								
サイレントキル	5	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： ダメージ+SL*4								

キャラクター名
黒(ヘイ)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：	ダメージ+【敏捷】							
アサシネイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果：	クリティカル時、ダメージ+【敏捷】							
嵐の王	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《レイザーストーム》をシナリオ2回に変更　ダメージ+【行動値】							
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	隠密で移動しても隠密となる							
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	タイミング「パッシブ、アイテム」以外を無効							
ソウルコンバート	1	-	効果	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイト1点をMP10で置換して全て支払う。スキルのみ有効							
ソウルヒット	1	-	効果	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	武器攻撃と同時使用。その攻撃は貫通ダメ							
カラミティドッジ(スタン)	1	10	リアクション	20m	単体	回避判定	-	
効果：	対象が行った攻撃を回避判定で勝利すると選択したバッドステータスを対象に付与							
ディテクト	1	8	判定直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	回避判定で1つでも6が出ればクリティカル							
ミラーアタック	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	-	
効果：	FT3点消費。ダイス1つを6の目とする							
デスブレイド	3	10	DR直前	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果：	武器攻撃のダメージに+【行動値】							
ハードヒット	3	10	DR直前	-	自身	自動成功	隠密、SL/シーン	
効果：	武器攻撃のダメージ+SL*10。メインプロセス終了まで。スキルやアイテムで軽減不可							
スティール	1	3	DR直後	-	自身	-	SL/シナリオ	
効果：	攻撃対象のエネミーのドロップ品を1つ得る							
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	メインプロセスを行う。行動済みにならない。							
チャネリング	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	セイクリッドダンスを同時に使用可能							
フェイドアウト	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	隠密状態になる。敵がいても可能。							
ムービングセット	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	戦闘移動を行い、ムーブのスキルを1つ使用する							
クイックドリンク	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	騎乗、SL/シーン	
効果：	種別：食糧・ポーションを使用する							
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	命中、回避+1d							
ハイドコート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	隠密状態になる。同じエンゲージに敵がいても可能。							
セイクリッドダンス	3	6	メジャー	-	自身	精神	SL/シナリオ	
効果：	あらゆる判定+1d,クリンナップでMP5消費することでシーン終了まで継続する							
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー	武器	自身	命中	SL/シーン	
効果：	ワイドアタックを2回する							

キャラクター名
黒(ヘイ)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レイザーストーム	1	-	<ワイドアタック>	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	射程を視界、対象を場面(選択)に変更							
時の支配者	1	-	効果	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	タイミング「パッシブ、アイテム」以外を無効							
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	奇襲攻撃時に-1dを受けない							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップの探知の判定に+1D							
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択し基本能力値+3							
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択し基本能力値+3							
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択し基本能力値+3							
トレーニング:感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択し基本能力値+3							
トレーニング:幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択し基本能力値+3							
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択し基本能力値+3							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備の重量制限+5							
アイテムマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	HPやMPを消費するアイテムの消費-2							
スティグマ	1	-	効果	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	判定後(振りなおし含む)FT1点消費して+1D							
カバートアクション	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果：	命中判定の達成値+1							
シニスター	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	使用FT*(CL*2)HP回復							
ホースマンシップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	回避+1							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	ポーションを1個使用							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	リアクションの精神判定+1D							
ホムンクルス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	使用FT+(CL)MP回復							
フリッカースラッシュ	1	12	メジャー	1Sq	十字(選択)	命中判定	1/シナリオ、短剣使用	
効果：								
トレジャーハンターⅠ	1	-	効果	-	自身	自動成功	-	
効果：	FT1消費。ドロップ判定時に使用。エネミーのドロップを1追加							
トレジャーハンターⅡ	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：	FT1消費。選択した能力+2。シーン終了まで							

キャラクター名
黒(ヘイ)

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	持ち物のもてる重量2倍							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：	難易度10の器用判定成功で戦闘不能を回復しHP1とする							
トレジャーハンターIII	1	-	効果	-	自身	自動成功	-	
効果：	FT1消費。インタラプトに対するインタラプトを無効にする							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								