

キャラクター名
マーテル

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	C-3-1 大きな嘘をついている		
経験点	1150		C-4-5 濡れ衣を着せられたことがある		
			B-5-2 魔物を倒したことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	14			18 + 1	3
体	7	敏捷度	2			6	1
		筋力	9	1		17 + 1	3
心	9	生命力	8	3		18	3
		知力	4			13	2
		精神力	14	2		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
プリースト/ル=ロウド	4		
レンジャー	2		

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p		p
		精密射撃	218 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
聖印専用化	50
名誉点所持	0 /合計 50

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	3	5

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 5	10	5	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢 (12本セット) x2	○□□○□□
魔晶石 (5点) x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ワイン (1瓶)	○□□○□□
器用の指輪x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2300 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	6 m	18 m	2d+ 0	4	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	39	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	幸運の首飾り 戦利品判定+1
背中	えびら 矢を24本収納可能
右手	筋力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙ □□□□㉜
-------	--