

キャラクター名
レム

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	ステーシー	寵愛点	51

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
引かれた手	彼がいた。あとこのひとで、私の手を引いた人 世界からしたら、たった一人の、ちっぽけな存在なのだという けれど私の手を引いたのは、たった一人。この人だけ
宝物	彼からの初めての贈り物 私にとっての一番の宝物
かれがすべて	私は身体をいじられ、心臓をいじられ、私はゴミだった いやなことも、よくわからないことも沢山された、ゴミだった ゴミのいた建物が暮れる時に、彼がいた。彼に手をひかれて、私は私を知った
らくえん	誰も助けなかった私を、彼は助けてくれた 毎日祈れない手、若しくはない願、あなたなごとは、やさいごとは たくさん喜びとたくさん感謝を知り、彼は私の世界だった 私はようやく救われて、ここは楽園に違いない
かれのねがい	彼の後ろをついてまわっていて、ある時彼が研究で困っているのを見た 私はよろこんで身を投げ出した 彼の願いが叶うのは、私にとってよろこびだったし、なにより ぜったいにせいこうするとも思った

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マーネ	信頼	3 ①②③④⑤	
ノクス	憧憬	0 ①②③④⑤	
へび	恋心	0 ①②③④⑤	
“彼” (アキナ)	恋心	0 ①②③④⑤	
ノノミ	保護	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄にいる場合、攻撃判定の出目+1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造レベル3のパーツを取得
メインクラス		茨姫遊戯 (死の舞踏)		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の振り直し
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1、ターン終了時パーツ損傷1
サブクラス		茨の森 (肉の盾)		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果をすべて打ち消す
サブクラス		しろいいばら (死人の流儀)		ジャッジ	参照	0~1	基本パーツを1つ損傷。支援2か妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		造花のブローチ		オート	なし	自身	たからもの。綺麗なブローチ
頭		二人の眠り姫 (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		破滅の種子 (ショットガン)		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
腕		聖典		オート	なし	自身	たからもの。
腕		黄色い花の葉		オート	なし	自身	たからもの。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あかいいばら (うじむし)		オート	なし	自身	ターン・パート終了時損傷していたなら修復してもよい
胴		くろいいばら (ほとけかすら)		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1